

# QGIS



**mehr als guter  
Open Source Code**

**Thomas Schüttenberg**  
*QGIS-DE e.V. Vorsitzender*

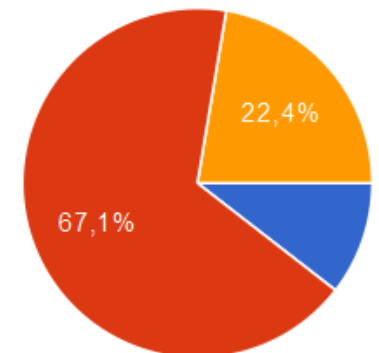
# Was ist QGIS ?

- **eine Open Source GIS Plattform**  
Desktop, Server, Webbrowser, Mobil, Programm-Bibliothek
- **läuft unter: Linux, Windows, Mac OSX und Android**  
C++, Verwendung der Qt-Bibliotheken (*Qt + GIS = QGIS*)
- **frei und offen:**  
GNU General Public License v2  
offizielles Mitglied der OSGeo Foundation
- **Download:** <http://qgis.org/de/site/forusers/download.html>
- **integriert FOSSGIS-Komponenten für GIS-Funktionalität und Datenquellen:**  
GDAL/OGR, GEOS, Proj4, PostGIS, SpatiaLite (u.a.)

# Funktionalitäten

- Daten visualisieren, erkunden, abfragen und Karten gestalten
- (Geo)Daten erstellen, editieren, verwalten und exportieren
- einfach zusammenstellbare Oberflächen für maßgeschneiderte Anwendungen
- Daten analysieren
- Karten im Internet veröffentlichen
- Erweiterte QGIS Funktionalität durch Plugins
- Python-Konsole

How well does QGIS meet your needs as a general purpose GIS?



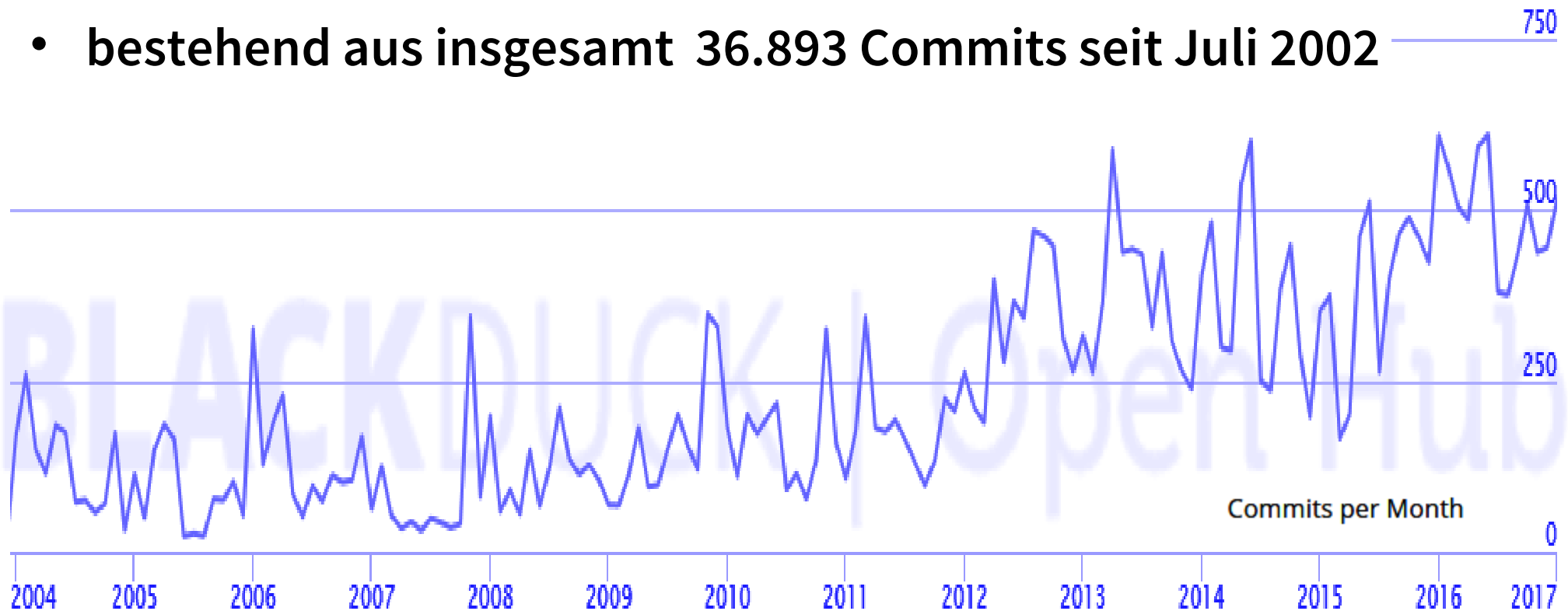
QGIS allows me to carry out most of my critical tasks, occasionally I need to use other software **991** 67.1 %

QGIS allows me to carry out my critical tasks **330** 22.4 %

# OpenHUB.net über QGIS

<https://www.openhub.net/p/qgis>

- QGIS umfasst heute 934.340 Zeilen Code
- bestehend aus insgesamt 36.893 Commits seit Juli 2002



# Neues in QGIS

- **Änderungsprotokoll für QGIS 2.18**  
<http://www.qgis.org/de/site/forusers/visualchangelog218>
- **Änderungsprotokoll für QGIS 2.16**  
<http://www.qgis.org/de/site/forusers/visualchangelog216>
- **Änderungsprotokoll für QGIS 2.14 (LTR)**  
<http://www.qgis.org/de/site/forusers/visualchangelog214>

**FOSSGIS:**  
*vier Vorträge,  
sechs Workshops,  
Community*



# QGIS ist ein sehr aktives Projekt

- geschaffen von zusammen 322 Entwicklern -  
104 in den vergangenen 12 Monaten
- in QGIS stecken ca. 256 Personen-Jahre an Arbeit
- konstant sehr hohe Aktivität



# QGIS Community

- **eine internationale Gemeinschaft von Entwicklern und Anwendern.**
- **Mitwirkung von jedem ist willkommen, z.B. in Form von**
  - **Code-Beiträgen und Bugfixes,**
  - **Fehlermeldungen, Erfahrungsberichten und Testes,**
  - **Beiträgen zur Dokumentation,**
  - **Unterstützung anderer Anwender auf den Mailinglisten oder auf <http://gis.stackexchange.com>,**
  - **Finanzieller Unterstützung**
  - **...oder als Fürsprecher und Verfechter des Projektes**
- **weitere Infos zur aktiven Unterstützung auf QGIS.org**  
<http://www.qgis.org/de/site/getinvolved/index.html>

# Transparenz und Zusammenarbeit

- **von Projektbeginn an öffentlicher Quellcode:**
  - <https://github.com/qgis/QGIS>
- **Mailing-Listen:**
  - <http://lists.osgeo.org/mailman/listinfo/qgis-developer>
  - <http://lists.osgeo.org/mailman/listinfo/qgis-psc>
  - <http://lists.osgeo.org/mailman/listinfo/qgis-user>
  - <http://lists.fossgis.de/mailman/listinfo/fossgis-talk-liste>
- **regelmäßige Entwicklertreffen zweimal im Jahr**  
(→ *Versionsnamen*)
- **zahlreiche lokale Anwendertreffen**



# QGIS Summer Camp 2017 in Nødebo

- In Verbindung mit dem zweiten jährlichen Entwicklertreffen
- Summer Camp in Nødebo an der University Kopenhagen, Forest and Landscape College (Dänemark)
- Vom 2. bis 11. August 2017
- Geplant: eine Kombination von Arbeit und Freizeit für Entwickler, Workshops für Anwender



<http://blog.qgis.org/2017/01/10/2017-hackfests-and-summer-camp/>

# QGIS Governance

- **von Freiwilligen getragenes und gesteuertes Projekt**
- **Projektorganisation: PSC (*Project Steering Committee*)**
  - zentraler Anlaufpunkt für das Projekt
  - Lenkung des Projektes in seiner generellen Ausrichtung
  - stabile Basis an institutionellem Wissen für das Projekt
  - **Abstimmung über Angelegenheiten der Projektsteuerung:**  
Qualitäts- und Release Management,  
Berater für Codebasis, Design und Infrastruktur,  
Marketing und Kontakt zur Community

<http://www.qgis.org/de/site/getinvolved/governance/index.html>

# QGIS.ORG Association

- **QGIS.ORG ist die weltweite Vereinigung der QGIS Nutzer und Entwickler**
  - Verein im Sinne des Schweizerischen Zivilgesetzbuches,
  - Statuten angenommen im Dezember 2016
- nach *außen* vertreten durch ehrenamtlichen Vorstand: *Board*  
Chair: Tim Sutton, Vice-Chair: Paolo Cavallini, Treasurer: Andreas Neumann
- **Projektorganisation: *Project Steering Committee (PSC)***  
Richard Duivenvoorde, Anita Graser, Jürgen Fischer, Gary Sherman (lebenslange Ehrenmitgliedschaft)

<http://blog.qgis.org/2017/02/05/minutes-of-the-inaugural-qgis-general-meeting-2016/>

# QGIS.ORG Association

- **Generalversammlung mit *Voting Members* aus Community und Anwendergruppen**

*Country User Groups:* BRA, DNK, ENG, DEU, ITA, JPN, NZL, NOR, PER, POL, PRT, SCT, CHE, ZAF, WLS ...

+ ebenso viele *Community voting members*

+ **1 Vertreter der OSGeo Foundation**

(fortlaufende, jährlicher Ergänzung)

- **Wahl von PSC und Board**
- **Verabschiedung des Budgets**
- **grundlegende Richtungsentscheidungen**
- **Revision der Statuten**

# QGIS Anwendergruppe DE e.V.

- QGIS-DE e.V. ist registriertes *QGIS.ORG Voting Member*
- gemeinnütziger eingetragener Verein, gegründet 2015  
fünfköpfiger Vorstand, Vorsitz Thomas Schüttenberg,  
stellvertretend Andreas Voigt
- z. Zt. 42 Mitglieder
- Zielsetzungen:
  - Sponsoring des QGIS-Projektes (Bugfixing, Entwicklung) und der QGIS-Gemeinschaft durch Mitgliedsbeiträge
  - Organisation von Anwendertreffen

<https://qgis.de>

@QGIS\_DE

# QGIS Anwendergruppe DE e.V.

- **Aktivitäten und Unterstützung des QGIS-Projektes:**
  - QGIS-DE Anwendertreffen 2016 in Kassel
  - finanzieller Beitrag für QGIS Bugfixing
  - dt. Übersetzung des Handbuchs zu QGIS 2.14 (LTR)
  - QGIS Silber+ Sponsor
  - Beteiligung an Überarbeitung „*layer registry refactoring*“
  - Sponsoring QGIS Entwicklertreffen 29./30. April in Essen
  - FOSSGIS e.V. Mitgliedschaft

*QGIS-DE e.V. zu finden am Stand des FOSSGIS e.V. im Foyer des Audimax*

*Treffen: heute Abend, 18:30 Uhr in Raum SR007*

# Finanzierung des QGIS-Projektes

## Sponsoring und Spenden durch Behörden, Firmen und Einzelpersonen

<http://www.qgis.org/de/site/getinvolved/governance/sponsorship/sponsorship.html>

## Entwicklungsaufträge (am Kern oder Erweiterungen)

Crowdfunding-Kampagnen

Dienstleistungen, Wartung und Support

Schulungskurse

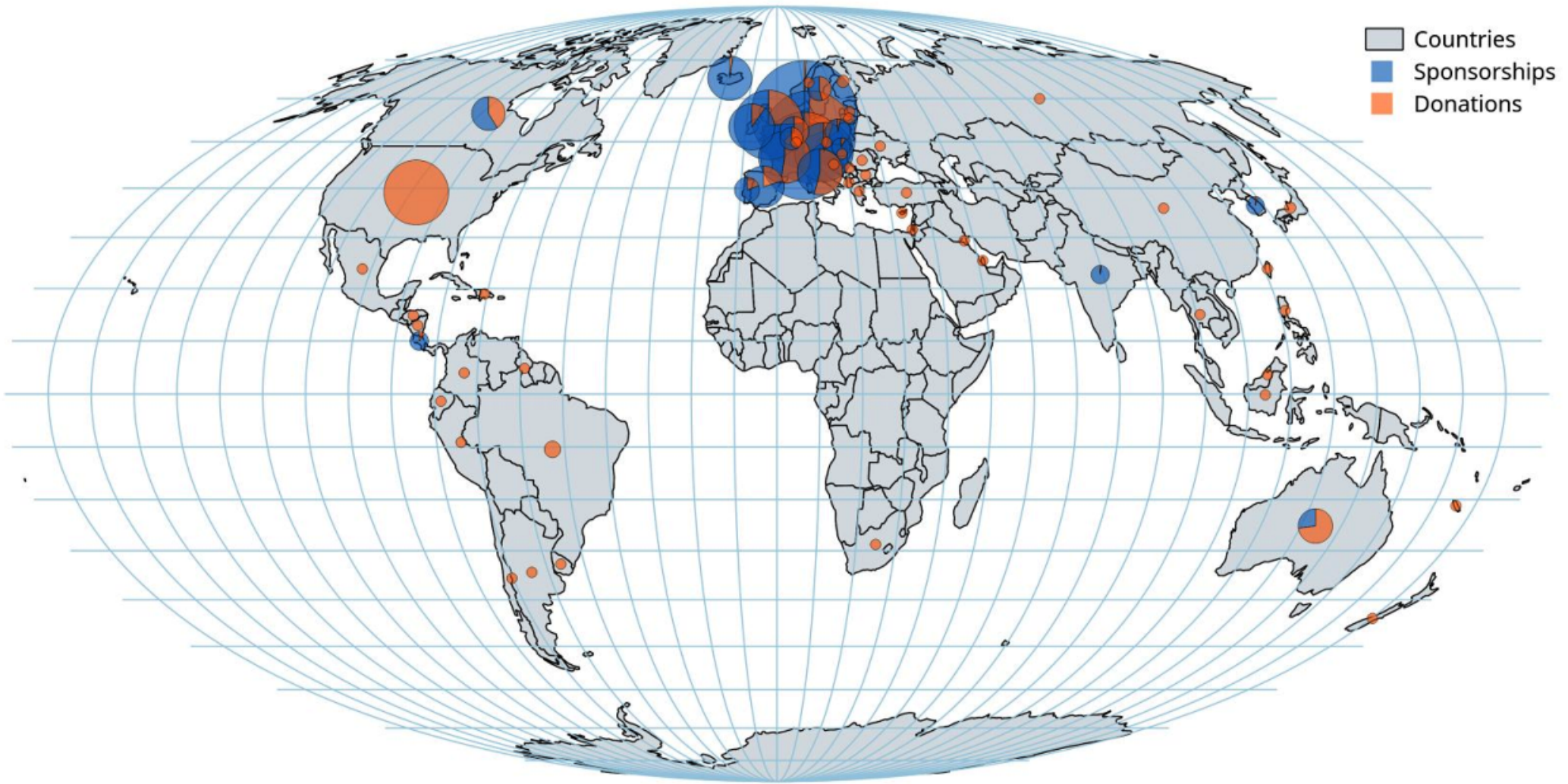
Bezahlte Softwareintegration

QGIS Anwendergruppen



# Spender und Sponsoren 2016

aus 65 Ländern weltweit



<http://blog.qgis.org/2017/02/25/a-report-on-qgis-income-2016/>

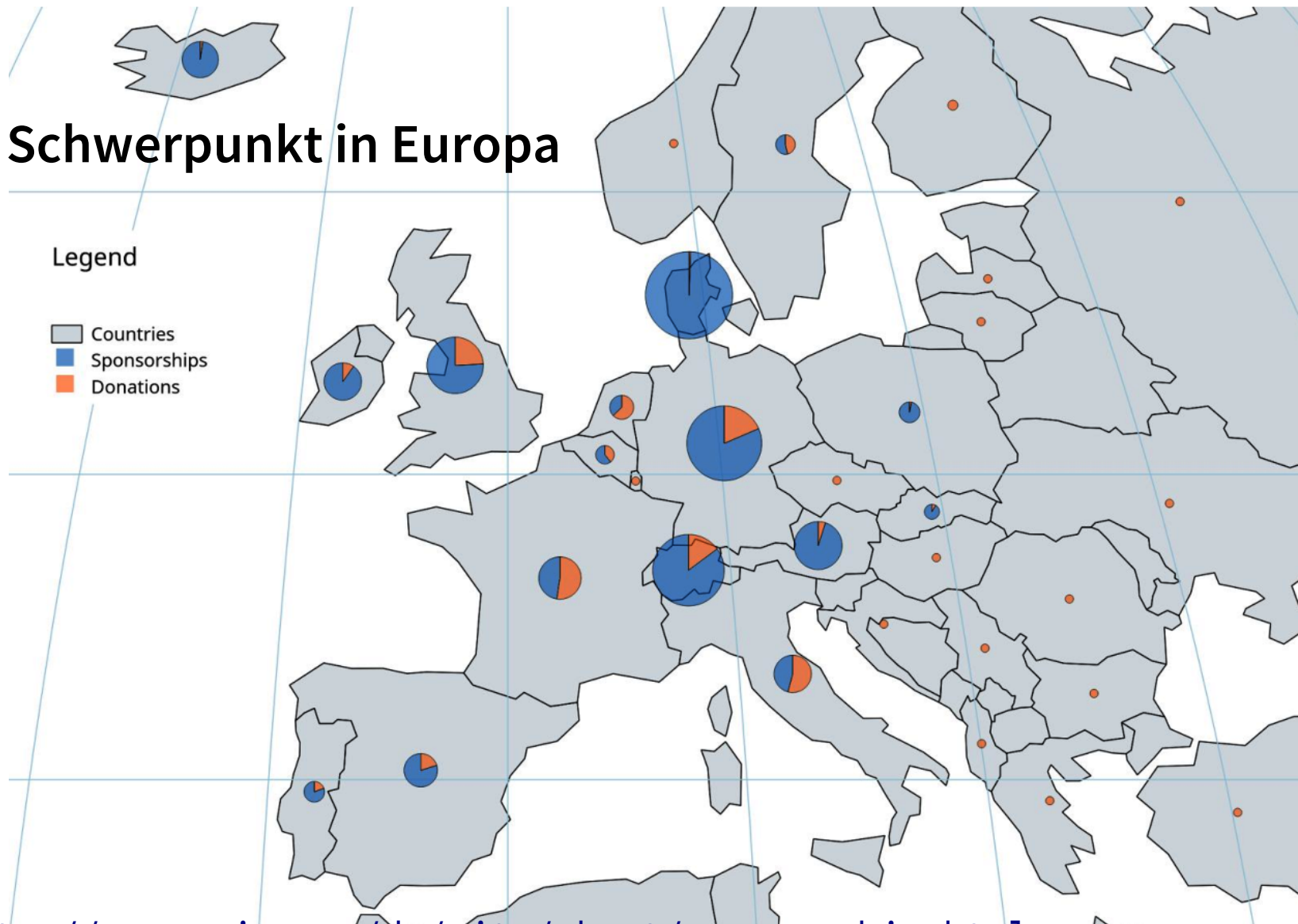


# Spender und Sponsoren 2016

mit Schwerpunkt in Europa

Legend

- Countries
- Sponsorships
- Donations



<http://www.qgis.org/de/site/about/sponsorship.html>

# Fazit

**Ein erfolgreiches Open Source Projekt basiert auf einer guten, ausgereiften Software-Codebasis.**

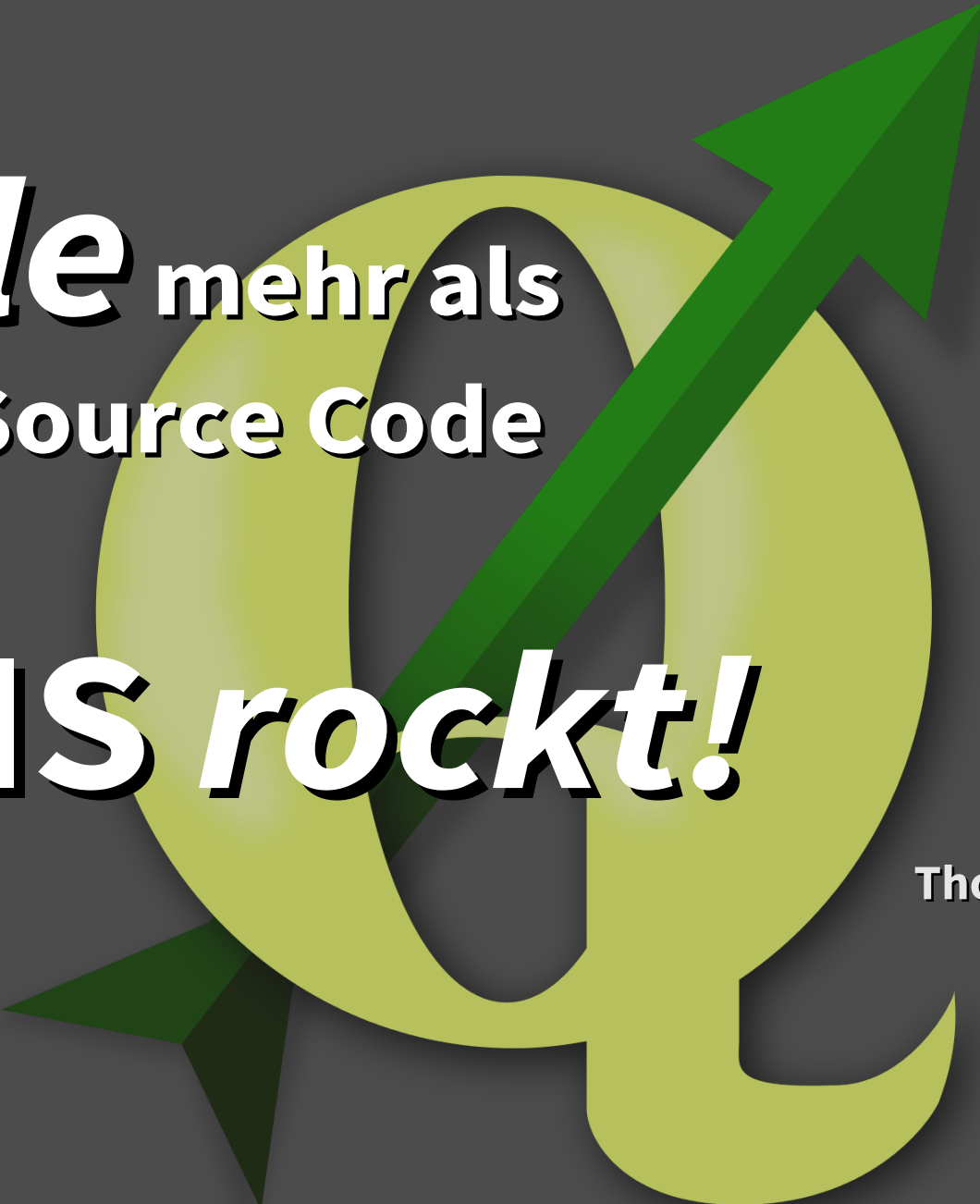
**Entscheidende Bedingung  
für Qualität, Innovation und Dynamik:  
gemeinschaftliche Zusammenarbeit, offen für jeden,  
sich gegenseitig respektierend und unterstützend.**

**Deshalb ist QGIS zur Zeit das vielleicht beste Open Source GIS.**

***thank you for your contribution!***



Essen, Entwicklertreffen 2014



***Viele*** mehr als  
Open Source Code

**QGIS *rockt!***

**Thomas Schüttenberg**  
*thomas@qgis.de*

**QGIS-DE e.V.**  
*<https://qgis.de>*