



OpenLayers

Stand und Zukunft

Marc Jansen
terrestris GmbH & Co. KG

Andreas Hocevar
Boundless

FOSSGIS 2018, Bonn, 21.03.2018

Gliederung

- über...
- OpenLayers
- Stand
- Zukunft

Marc Jansen



✉ jansen@terrestris.de

👤 [@terrestris](#)

🐦 [@selectoid](#)



- Geschäftsführer @terrestris
- Kernentwickler OpenLayers
- Kernentwickler GeoExt
- Buchautor "OpenLayers"
- Sprecher & Trainer
national & international
- OSGeo Foundation Charter
Member

terrestris



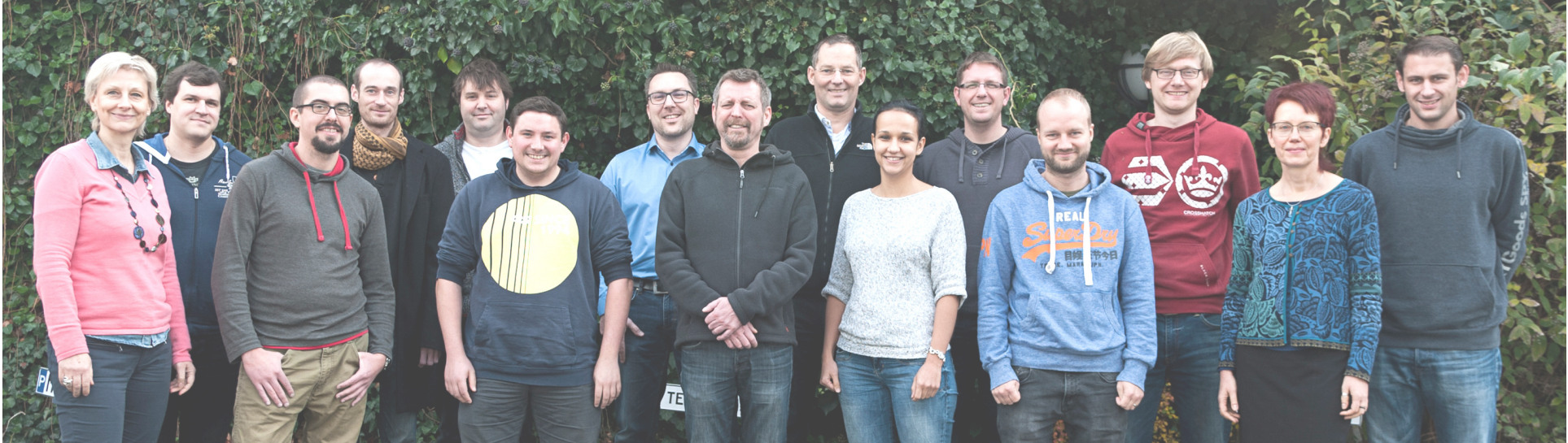
✉ info@terrestris.de

🐙 [@terrestris](https://github.com/terrestris)

🐦 [@terrestrisde](https://twitter.com/terrestrisde)

- terrestris.de
- OpenSource GIS aus Bonn
- Entwicklung, Projekte & Support/Schulung
- Beratung, Planung, Implementierung & Wartung

Teil des Teams werden?



- Softwareentwickler/in
- GIS Consultant
- Praktikanten / betreute Abschlussarbeiten

Details gerne am terrestris Stand

Andreas Hocevar



- OpenLayers core developer and steering committee member
- Consultant for Boundless

✉ ahocevar@boundlessgeo.com

👤 @ahocevar

🐦 @ahoce

Boundless



 @boundlessgeo
 @boundlessgeo

- boundlessgeo.com
- Active leader in the open source community
- Has developed and supported powerful software for enterprise GIS applications since 2002

Was ist OpenLayers?

“

*A high-performance, feature-packed
library for all your mapping needs.*

– openlayers.org, 16. März 2018

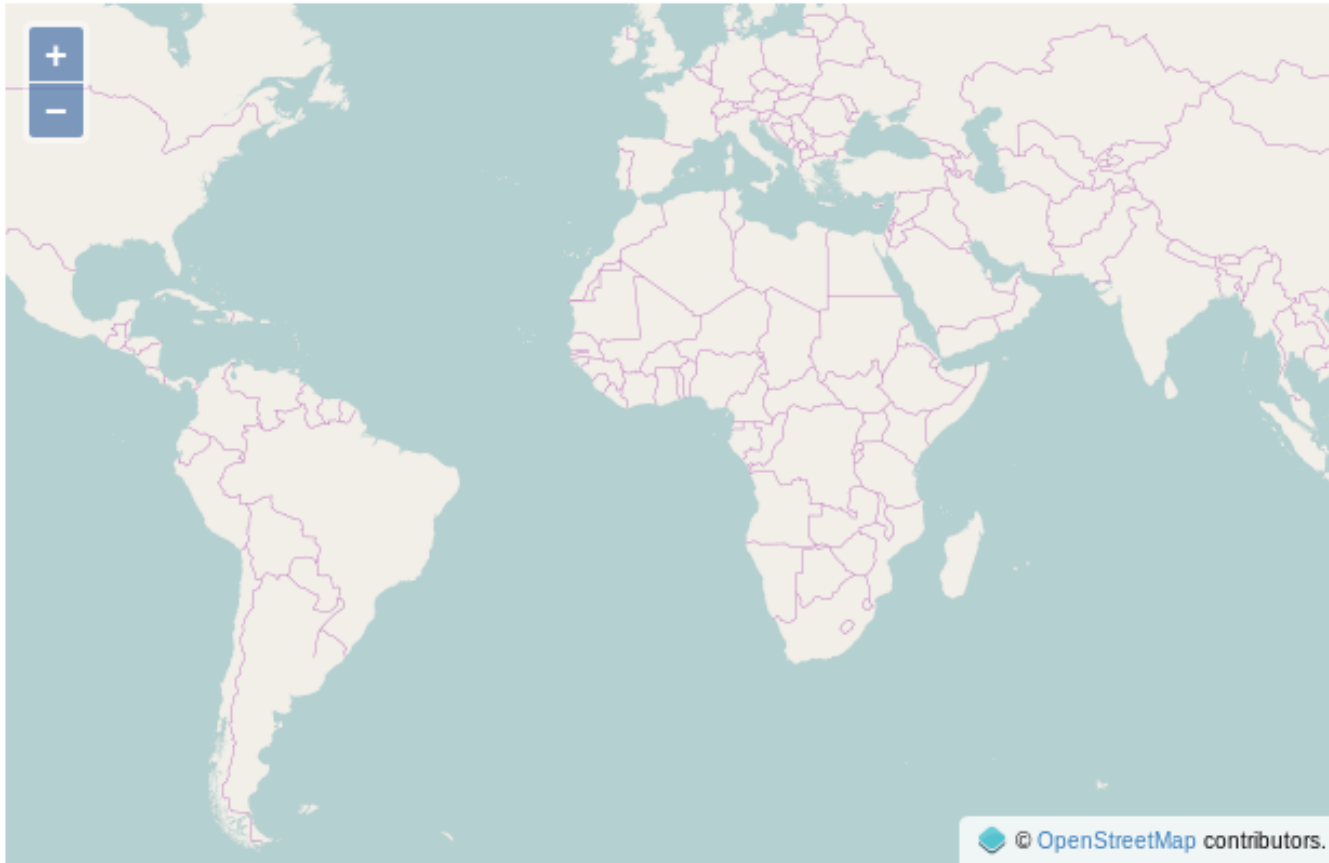
- OpenSource (BSD)
- JavaScript
- OSGeo Projekt

OpenLayers

- Viele Daten- & Layerquellen
- Interaktionen & Steuerelemente
- Aktiv entwickelt & große Community
- Gut dokumentiert & viele Beispiele
- Universal einsetzbar



Accessible Map



Zoom out

Zoom in

This page's `map` element has its `tabindex` attribute set to `"0"`, that makes it focusable. To focus the map element you can either navigate to it using the "tab" key or

OpenLayers

- ...lange Historie
 - v1.0.0, Mai 2006
 - v2.0.0, August 2006
 - v3.0.0, August 2014
 - v4.0.0, Februar 2017
 - seitdem **Semantic Versioning**

Stand

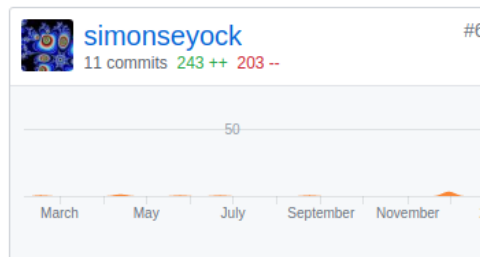
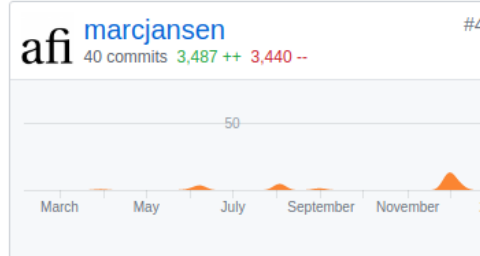
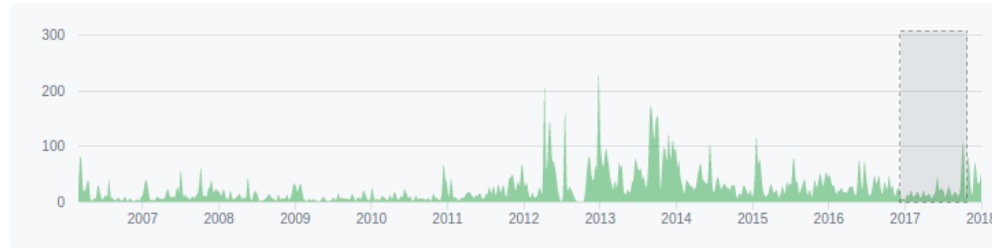
Stand

- Aktuell: v4.6.5, 19.03.2018
- Letzte FOSSGIS: v4.0.1, 14.02.2017
- 22 Releases
- > 1.300 Commits
- > 800 geänderte Dateien
- [GitHub: compare/v4.0.1...v4.6.5](#)

Feb 14, 2017 – Jan 3, 2018

Contributions: **Commits** ▾

Contributions to master, excluding merge commits



Highlights

Take home:

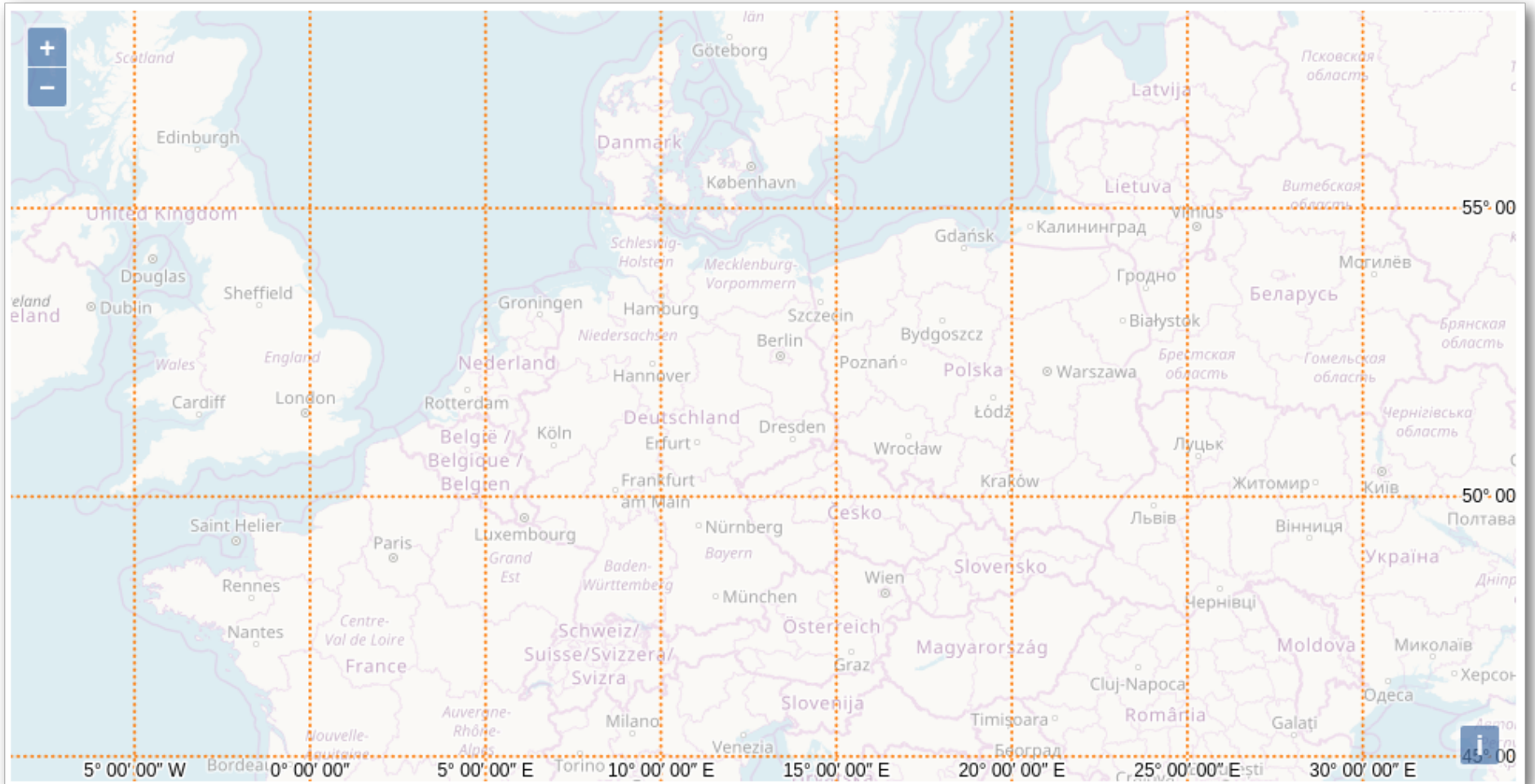
```
$ npm install ol
```

```
$ yarn add ol
```

Vor einem Jahr: Beta & Obacht!

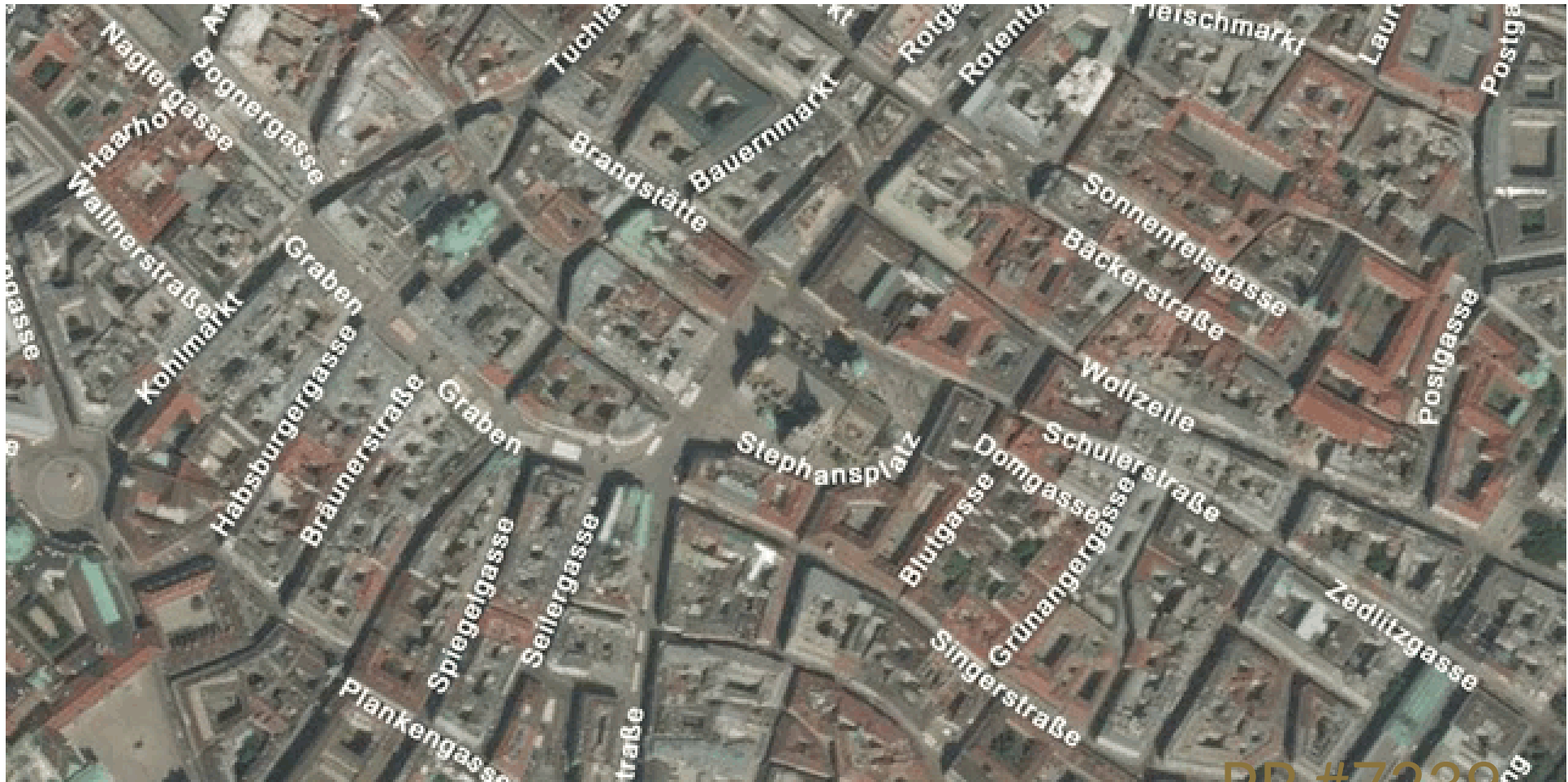
Heute: Bitte nur so

Gradnetz-Labels



PR #6737

Kurvenförmige Label



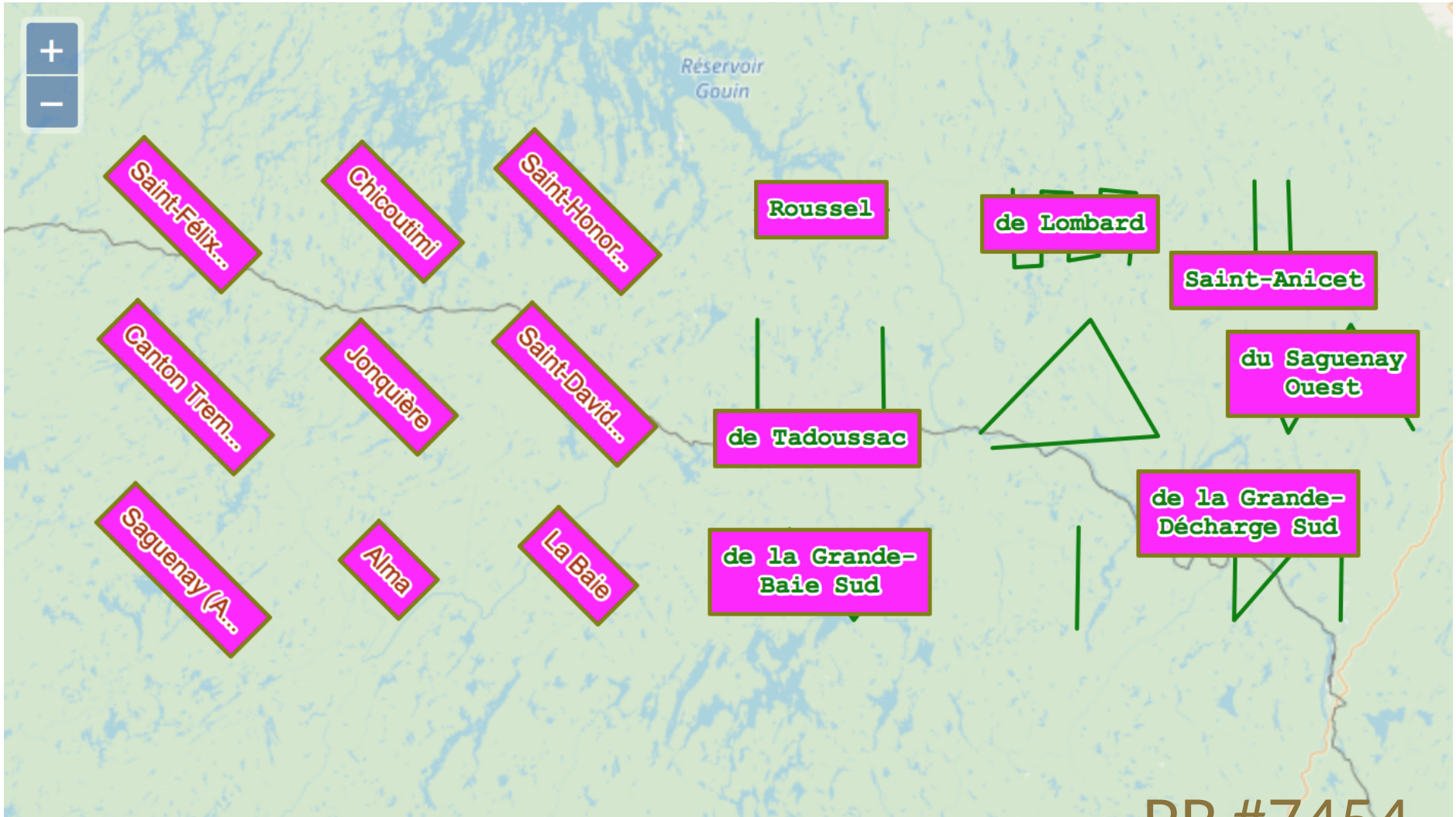
PR #7239

Label ~~exceed~~Length =>
overflow



PR #7292

Texthintergrund



PR #7454

VectorTiles

Vector tiles from
OpenMapTiles

Fork

Share

Search sandboxes

Sign in with
Github

Vector tiles from OpenMapTiles

index.html



ahocevar

13 0 0

PRIVACY

Public ?

TEMPLATE

[parcel](#)

Files

data

src

index.html

package.json

sandbox.config.json

Dependencies

Dependencies

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6   <title>OpenLayers</title>
7   <style>
8     html,
9     body,
10    #map-container {
11      margin: 0;
12      height: 100%;
13      width: 100%;
14      font-family: sans-serif;
15    }
16  </style>
17 </head>
18
19 <body>
```



Console 0

Problems 0

Tests 0

Labelkollision

Vector Label Decluttering

A PEN BY Marc Jansen

Save

Fork

Settings

Change View

HTML

```
1 <div id="map" class="map"></div>  
2
```

CSS

JS

```
1 var map = new ol.Map({  
2   target: 'map',  
3   view: new ol.View({  
4     center: [0, 0],  
5     zoom: 1  
6   })  
7 }):
```



declutter

Vector Label Decluttering

A PEN BY Marc Jansen

 Save

 Fork

 Settings

 Change View

a

HTML

```
1▼ <div id="map" class="map"></div>
2
```

CSS

JS

```
1▼ var map = new ol.Map({
2  target: 'map',
3▼  view: new ol.View({
4▼    center: [0, 0],
5    zoom: 1
6  })
7  }):
```


Deprecations

- Custom Builds
- `closure-util-Paket`
- `ol.source.ImageVector` (`renderMode: 'image'`)
- `ol.DeviceOrientation`
- `ol.Attribution`

Geistige Gesundheit

```
var source = new ol.source.XYZ({  
  attributions: [  
    new ol.Attribution({html: 'some attribution'})  
  ]  
});
```

```
var source = new ol.source.XYZ({  
  attributions: 'some attribution'  
}); // oder Funktion (=> framestate)
```

```
map.addLayer(layer);  
map.addLayer(layer);  
map.removeLayer(layer);
```

Sonstiges

- Interaktivere `Overview-Control`
- `insertVertexCondition` for Modify-Interaktion, Löschen mit Alt-Taste
- `movestart / moveTolerance` für `ol.Map`
- `ol.animation` => (shortest path, no-ops, Kaskaden)
- `map.getFeaturesAtPixel()`

Zukunft

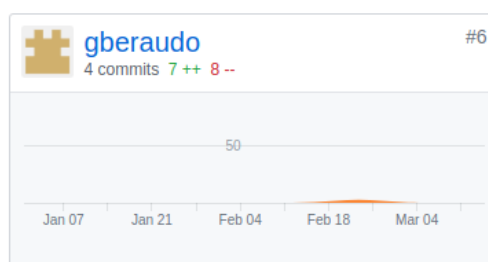
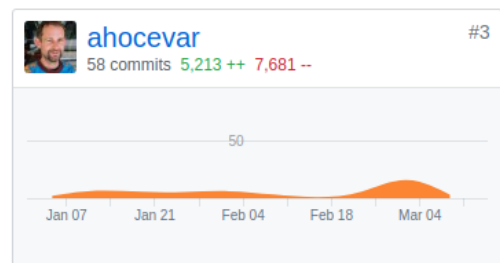
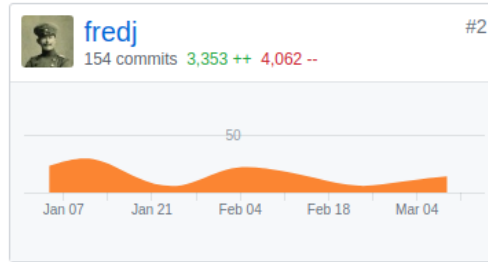
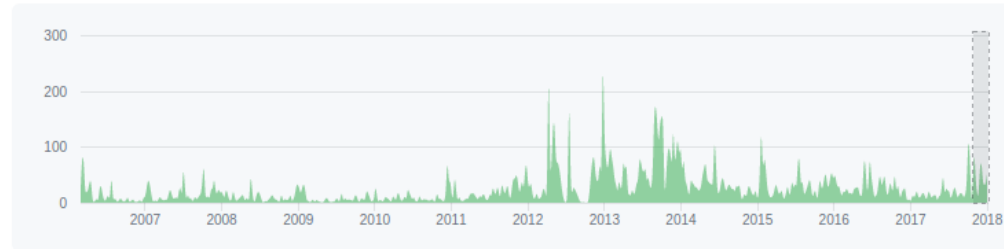
Zukunft

- Aktuell: v4.6.5, 19.03.2018
- master-Branch, 17.03.2018
- > 1.000 Commits
- > 950 geänderte Dateien
- [GitHub compare/v4.6.5...master](#)

Jan 3, 2018 – Mar 17, 2018

Contributions: **Commits** ▾

Contributions to master, excluding merge commits



Ausblick auf v5.0

- Aktuelle Beta: v5.0.0-beta.9, 17.03.2018
- Entwicklerfreundliche Build-Umgebung
- Quellcode als Set von ES Modulen
- API-Verbesserungen für Benutzer
- Neue Website und API-Dokumentation

Entwicklerfreundliche Build-Umgebung

- Bereits jetzt umgesetzt
- closure-util nicht mehr nötig
- Full Build und Beispiele mit Webpack
- Closure Compiler nur noch für Type Checking

Quellcode als Set von ES-Modulen

- Bereits in der Beta des ol Paketes umgesetzt
- Kann z.B. mit Webpack oder Parcel direkt verwendet werden
- Einfaches Upgrade für ol v4.x Benutzer

API-Verbesserungen für Benutzer

- proj4 Integration ohne Überraschungen
- Sphere Berechnungen mit statischen Funktionen
- Gleiche Signatur bei Style Funktionen für Layer und Features
- Verzicht auf `opt_this` Argumente in Funktionen

Umstellung auf v5.0

- Geplant: Transform für automatisches Umstellen der Imports:
`import Map from 'ol/map' ->`
`import Map from 'ol/Map'`
`import * from 'ol/extent' ->`
`import {* as extent} from 'ol/extent'`
- Ansonsten: Achten auf Release Notes

Vielen Dank

Fragen &
Anmerkungen?

Impressum

Impressum

Autor

Marc Jansen

terrestris GmbH & Co. KG

Kölnstr. 99, 53111 Bonn

Germany

jansen@terrestris.de

Andreas Hocevar

Boundless Spatial

ahocevar@boundlessgeo.com

Lizenz

Diese Folien sind unter **CC BY-SA** veröffentlicht.

Vortragsfolien, PDF-Version, git repository